

Matej Fašanok – Explikácia voľných prác

1. 20250130_AVFX_Portfolio_autorske_Fašanok_01

• Fotoaparát

- Vytvoril som 3D fotoaparát pomocou Blenderu na základe referenčných obrázkov. Nasvietil som scénu a vytvoril reflexie pomocou sky textúry s pridanými svetlami. Použil som materiály z blender-kit add-onu prispôsobené na moje účely.

2. 20250130_AVFX_Portfolio_autorske_Fašanok_02

• 2D animácia mývala v kontajneri

- Animáciu, som vytvoril v programe Blender s toolkou Grease Pencil. Zaujímalo ma ako funguje workflow pre takúto animáciu a aké to má plusy a mínusy. Kombinoval som tvorenie 3D modelov (kontajner) a 2D prvkov vytvorených pomocou Grease pencilu pre vytvorenie kompozície. Pre vytvorenie trávy a kríkov som si vytvoril vlastné brushe. Animácia funguje pomocou modifierov a keyframovaného sculpt módu.

3. 20250130_AVFX_Portfolio_Objednavka_Fašanok_01

• Webstránka vytvorená pre zákazníka

- Webstránka bola vytvorená za účelom propagácie chaty a služieb, ktoré ponúka. Výber frameworku a dizajnu bol čisto na mne. Teda vybral som framework AstroJS pre uľahčenie tvorenia statických webstránok na základe dobrých skúseností s týmto frameworkom. Dizajn a layout webstránky som realizoval pomocou HTML a CSS, jednoduchú funkcionálnosť pomocou Javascriptu. Práve tieto farby a dizajn som zvolil aby som vystihol pocity, ktoré vo mne chata vyvolala (minimalistická a moderne vybavená). Stránka ešte nie je online na požiadavku od zákazníka ale bude dostupná na doméne: <https://272.sk/>

4. 20250130_AVFX_Portfolio_Skola_Fašanok_01

• 3D Model apartmánu – školské zadanie

- Vytvoril som kuchyňu apartmánu pre toto zadanie pomocou Blenderu. Cieľom bolo vytvorenie assetov pre apartmán použitím rôznych materiálov, správneho nasvietenia a zlúčenia objektov do jedného celku. Keď sa na to pozerám po roku od vytvorenia vidím aké chyby som spravil. Ako napríklad nesprávne reflexie, kompozícia by sa dala vylepšiť a zladenie objektov do jedného celku sa tiež moc nepodarilo. Avšak si myslím že kvalita jednotlivých assetov sa mi vydarila.

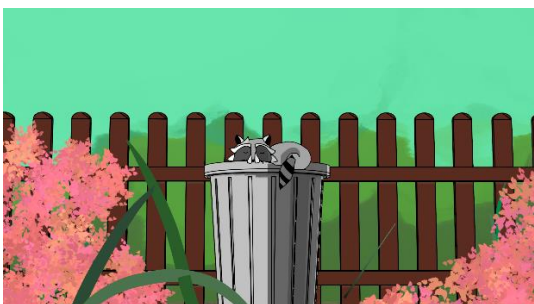
5. 20250130_AVFX_Portfolio_Skola_Fašanok_02

• 3D model hodín – školské zadanie

- Cieľom zadania bolo vytvorenie hodín podľa referencie zadanej pánom učiteľom. Vytvoril som ich v programe Blender jednoduchým modelovaním z primitívov. Vytvoril som si objekty rôznych častí hodín a následne z nich spravil jeden celok. Scénu som nasvietil a snažil som sa vytvoriť zaujímavý efekt pomocou netradičného pozadia.



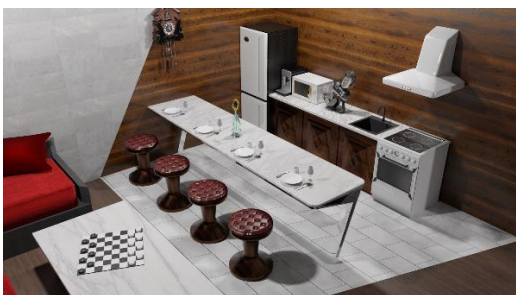
Fotoaparát



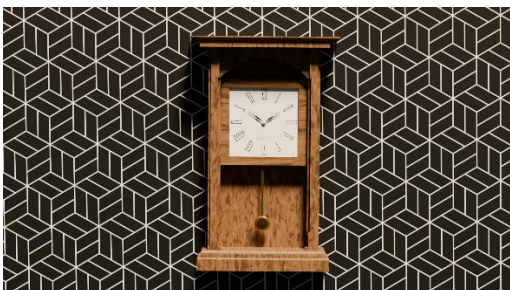
2D animácia mývala v kontajneri



Webstránka vytvorená pre zákazníka



3D Model apartmánu



3D model hodín