

Adam Čurko

Študent herného dizajnu na VŠMU, 3D Grafik, Herný Vývojár

Čataj, Záhradná 227
(+421) 0910 647 428
adam@curko.sk

Skúsenosť

Tajný projekt

Programovanie, Level Design, 3D Graphics, Technical Art

Vzdelanie

Súkromná Škola Umeleckého Priemyslu Animovanej Tvorby (UAT), Vlastenecké námestie 1, Bratislava 851 01 — Stredná škola

Na tejto škole som sa hlbšie venoval filmovej, animovanej a zvukovej tvorbe, a napokon 3D grafike.

Vysoká Škola Muzických Umení (VŠMU), Ventúrska 3, Bratislava 813 01 — Konkrétne

Škola na ktorej konkrétne pôsobim. Mojm odborom je Herný Dizajn, kde sa venujem najmä hernému vývojárstvu, ktoré zahŕňa 3D a 2D grafiku a programovanie.

Projekty

Delírium — Krátka hororová hra

Delírium je hororová počítačová hra. Je to môj jediný veľký projekt, ktorý je zároveň mojou bakalárskou prácou na Hernom Dizajne, VŠMU.



Zručnosti

2D Grafika

Photoshop, Illustrator, Generative AI Tools, Aseprite

3D Grafika

Blender, Maya, Substance Painter, ZBrush

Video Editing

Premiere, After Effects, DaVinci Resolve

Sound Editing

Audition, FL Studio, CuBase

Game Development

Unreal Engine (+Blueprint), Unity

Jazyk

Slovenčina (materinský jazyk)
Angličtina (C1)
Francúzština (A1)

